GAME BOY COLOR

KONAMI

ゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ

DMG-A5KJ-JPN
RK197-J1



MUSCLE RANKING 筋肉番付 GB ～挑戦者はキミだ！～™

ちょうせんしゃはキミだ!

すべての GAME BOY 共通

取扱説明書

KONAMI®

安全にご使用していただくために・・・

⚠警　告

●疲れた状態での使用、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

●ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

●ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす場合があります。

●ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

●目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠注　意

●長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

このたびは、コナミのゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ「筋肉番付GB～挑戦者はキミだ！～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に必ず「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

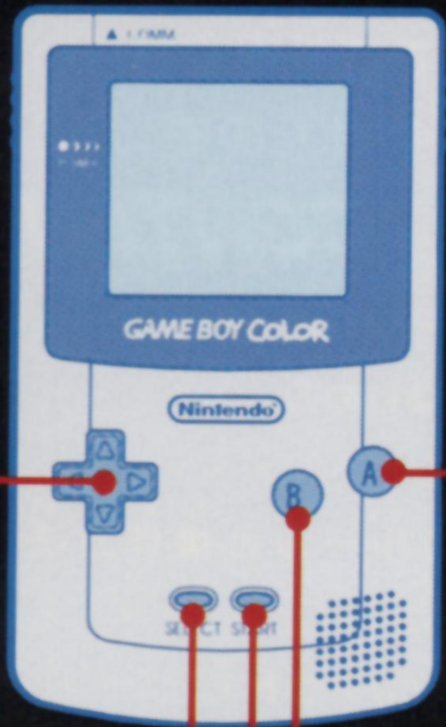
CONTENTS

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

ゲームボーイカラー　ゲームボーイ　スーパーゲームボーイ対応　通信ケーブル対応

コントローラの使い方

モードセレクト時、名前入力時などの基本的な使い方です。



十字ボタン

モードの選択
カーソルの移動

Aボタン

コマンドの決定

Bボタン

コマンドのキャンセル

セレクトボタン

文字の切り替え
（名前入力時のみ）

スタートボタン

コマンドの決定
ゲームの開始
デモのスキップ

各競技の操作方法はそれぞれ異なります。 指定のページの操作説明をお読み下さい。



SASUKE（サスケ）

➡ P.9



ストラックアウト

➡ P.15



キックターゲット

➡ P.17



モンスターボックス

➡ P.19



ブレインパニック

➡ P.21

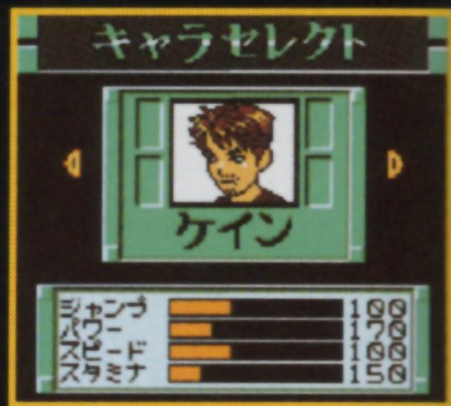
ゲームのはじめ方



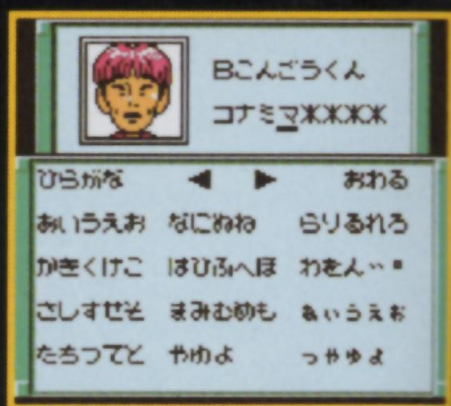
ゲームボーイ本体にカセットを正しくセットし、本体の電源をONにしてください。コナミロゴ表示後、オープニングデモが始まり、その後タイトル画面になります。スタートボタンを押すと選択画面になります。

はじめて遊ぶ場合

「はじめから」を選ぶとキャラセレクト画面になり、キャラとステータスが表示されます。十字ボタンでキャラを選び、Aボタンで決定します。



キャラを決めるとプレイヤーの名前入力画面になります。十字ボタンで文字を選び、Aボタンで決定します。セレクトボタンを押すか「カタカナ」にカーソルをあわせてAボタンを押すとひらがな、カタカナ、えいすうの切り替えができます。入力を間違えた時はBボタンを押すと1文字戻ります。



名前を決めたら「おわる」を選択してAボタンを押します。確認してきますので、よければ「これでいい」を選択、修正したい場合は「やりなおし」を選択するか、Bボタンを押してキャンセルして下さい。



前回の続きから遊ぶ場合



「つづきから」を選ぶと前回セーブしたところからゲームを再開します。
ファイルを選び、Aボタンを押すとキャラのデータが表示されます。もう一度Aボタンを押すと「ロードしますか?」聞いてきますので、よければ「はい」を選択します。
「いいえ」を選択するか、Bボタンを押すとキャンセルします。

「セーブ」「ロード」についてP.25参照

モードセレクト

SASUKEモード



「SASUKE」をプレイするモードです。
（全４ステージ）

マッスルモード



「ストラックアウト」「キックターゲット」「モンスターボックス」「ブレインパニック」の４種目をプレイするモードです。

そうごう

４種目を通してプレイして、その記録の合計を競います。



しゅもくべつ

個別にプレイして、種目別に記録を競います。
４種目の中からひとつ選択します。

ランキング

各種目のランキングを確認できます。
また、通信ケーブルを使って友達の記録を読み込んでランキングを統合して記録を競うことができます。



「ランキング」についてP.23参照

データ

データのセーブ、ロードや不要なデータを削除することができます。
また、各競技の記録と、そのパスワードを見ることができます。



「データ」についてP.25参照

金剛くんのワンポイントアドバイス

SASUKEモードをプレイするとキャラのパラメータが上がるぞ！何度もトライしてキャラを育てよう!!



SASUKE（サスケ）



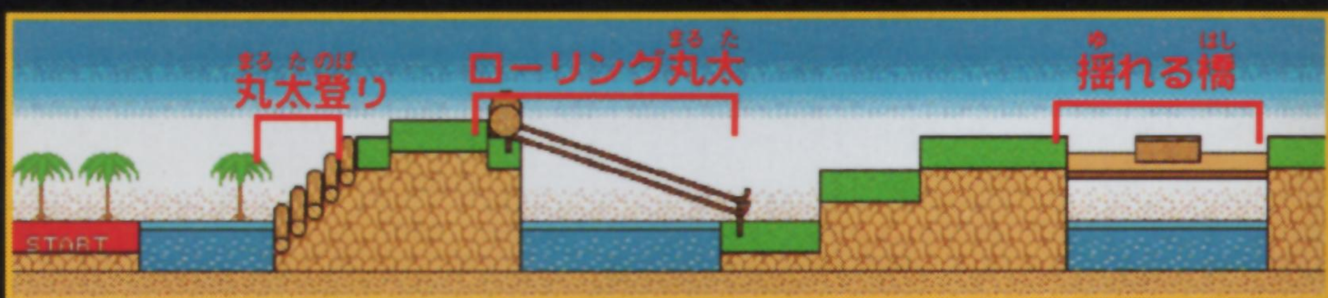
ステージ1

制限時間60秒以内にゴールして下さい。
時間内にゴールできない場合は失格となります。

ゲージの見方



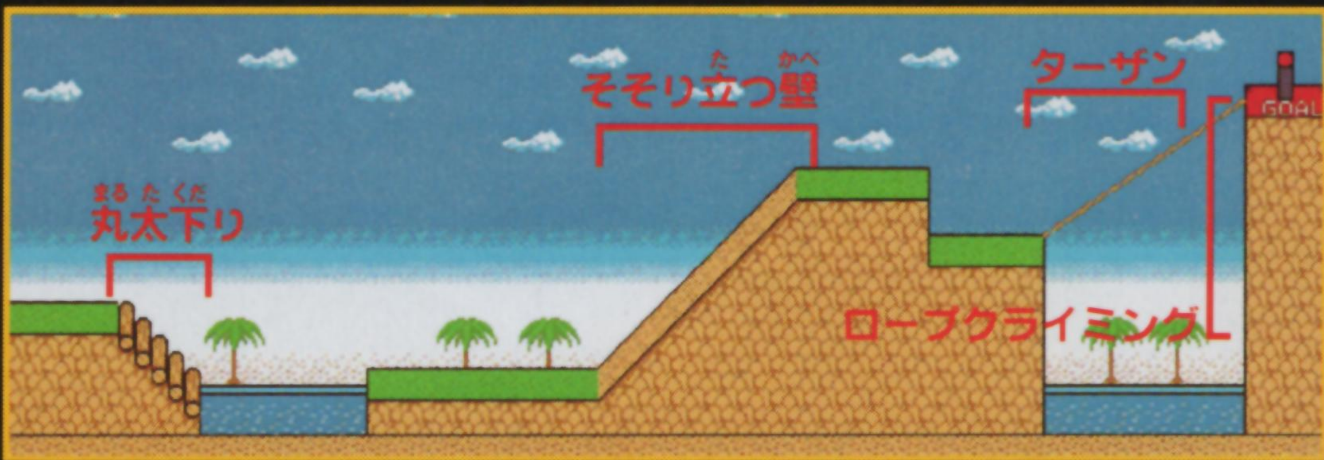
障害間の移動は十字ボタンの左右で行います。
Bボタンを押しながら十字ボタンでダッシュします。



丸太登り　池を飛び越えて丸太の坂を登り切って下さい。
助走をつけて（ダッシュして）Aボタンでジャンプ。
丸太にしがみついた時はBボタン連打で登っていきます。

ローリング丸太　丸太にしがみついて転がり降りて下さい。
十字ボタンの左右で丸太の回転をコントロールします。

揺れる橋 乗ると揺れる橋を渡り切って下さい。
Bボタンを押しながら十字ボタンでダッシュ。
Aボタンでジャンプします。



丸太下り 丸太の坂を飛び越えて向こう岸へ渡って下さい。
助走をつけて（ダッシュして）Aボタンでジャンプ。
着地でバランスを崩した時はAボタンとBボタン連打で回復。

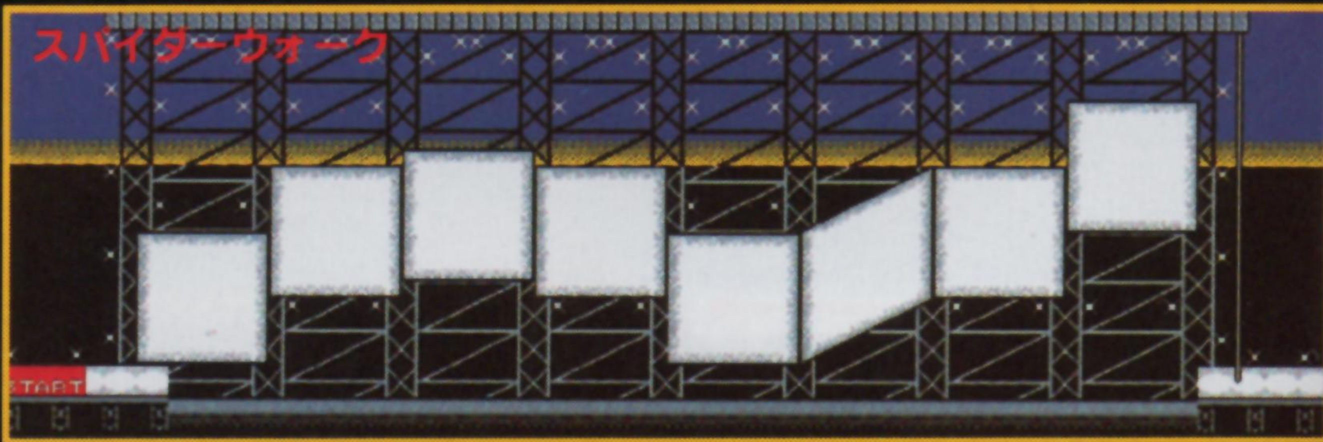
そそり立つ壁 急勾配の坂を駆け登って下さい。
Bボタン連打で登っていきます。

ターザン ロープにぶら下がって池を越えて下さい。
Aボタンを押すと向こう側へ飛び移ります。
壁にぶつかる瞬間にAボタンを押すと壁に足をつきます。

ロープクライミング ロープを使って壁を登って下さい。
タイミングゲージに合わせてAボタンとBボタンを交互に押すと壁を登っていきます。十字ボタンの上下で登るピッチが変わります。（十字ボタン上：早い　十字ボタン下：遅い）

ステージ2

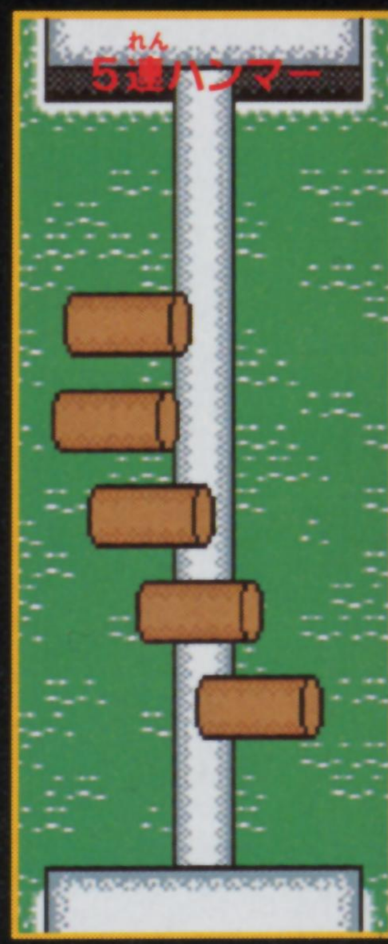
制限時間50秒以内にゴールして下さい。
時間内にゴールできない場合は失格となります。



スパイダーウォーク

壁に手足で踏ん張って落ちないように渡り切って下さい。

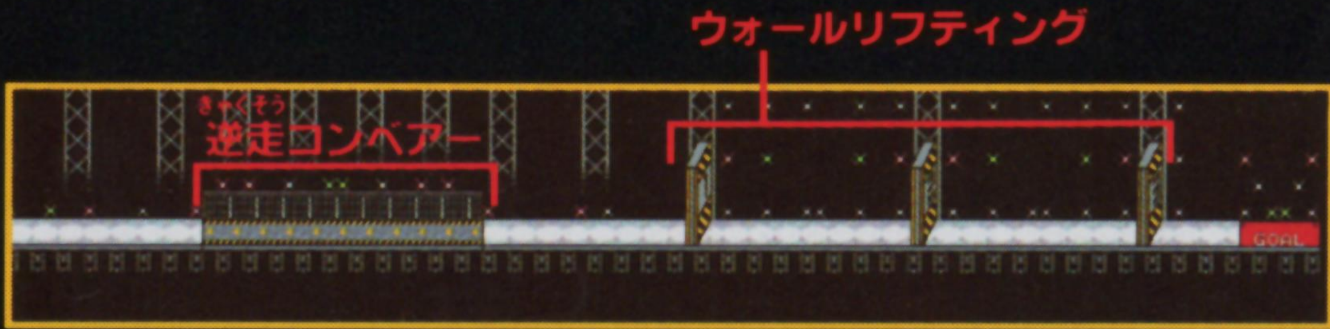
タイミングゲージに合わせてAボタンとBボタンを交互に押すと前進します。
十字ボタンの左右で進むピッチが変わります。
（十字ボタン右：早い　十字ボタン左：遅い）



5連ハンマー

狭い一本橋をハンマーに当たらないように渡り切って下さい。

十字ボタンの上下で移動します。
Bボタンを押しながらで素早く移動できます。



逆走コンベアー

狭いトンネルの中で、逆走するコンベアーの上を四つん這いで走りぬけて下さい。

Bボタン連打でコンベアーの上を移動します。

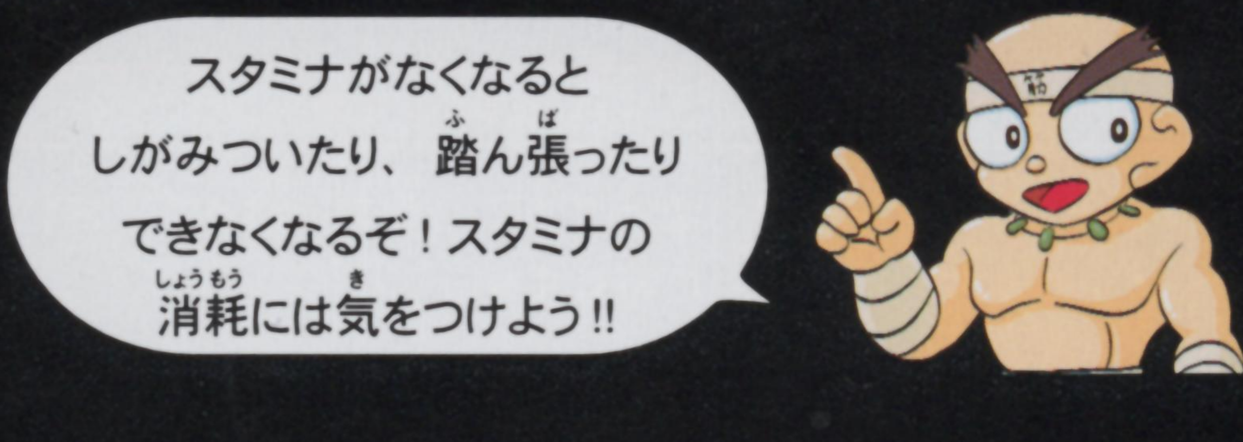
ウォールリフティング

3枚の重い壁を持ち上げてくぐりぬけて下さい。

Bボタン連打で壁を持ち上げます。

十分な高さまで持ち上げたら、十字ボタンの下とAボタンを同時に押すと壁の下をくぐりぬけます。

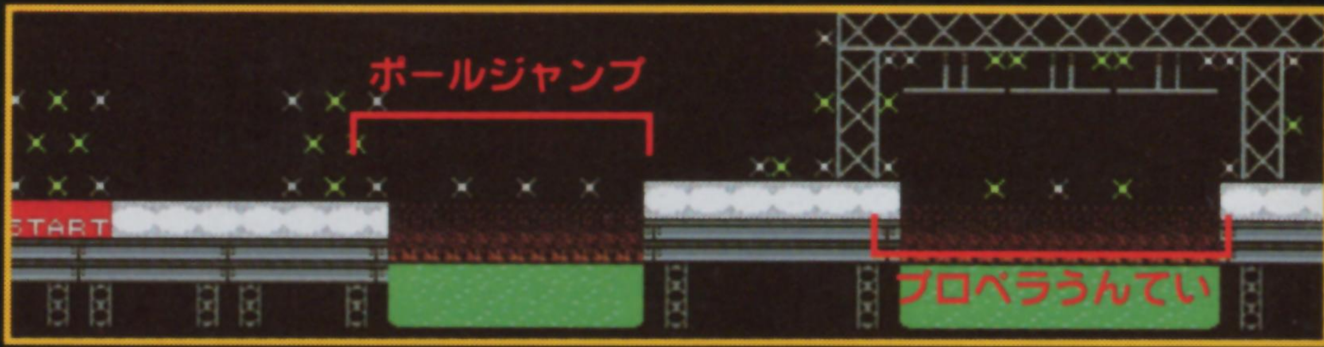
金剛くんのワンポイントアドバイス



各競技のルールと操作方法

ステージ3

制限時間70秒以内にゴールして下さい。
時間内にゴールできない場合は失格となります。

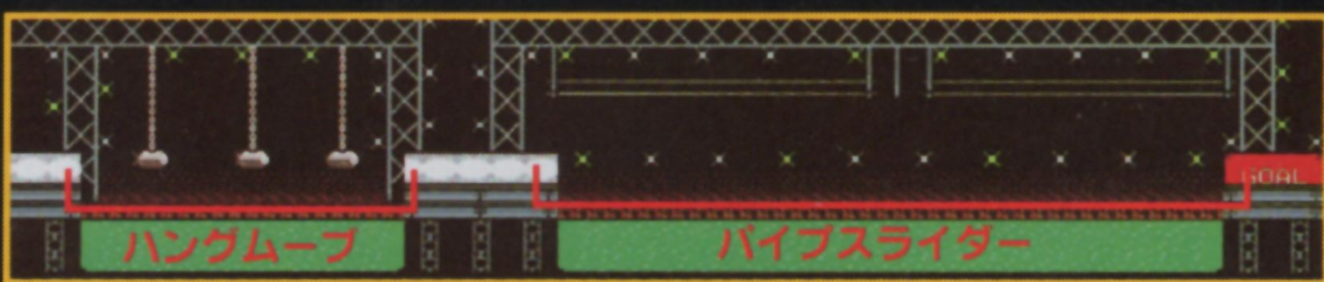


ポールジャンプ 長いポールを使って池を跳び越えて下さい。

Bボタン連打でダッシュします。タイミング良くAボタンを押すとポールに飛び移り、ジャンプします。

プロペラうんてい 回転する3つのうんていにぶら下がって向こう側まで渡って下さい。

Aボタンを押すとうんていにぶら下がります。
タイミング良くAボタンを押すと次のうんていに飛び移ります。



ハングムーブ 揺れる鎖をつたって向こう側まで渡って下さい。

十字ボタンの左右で鎖を左右に振ります。
タイミング良くAボタンを押すと次の鎖に飛び移ります。

パイプスライダー

バトンにぶら下がって向こう側まで渡って下さい。

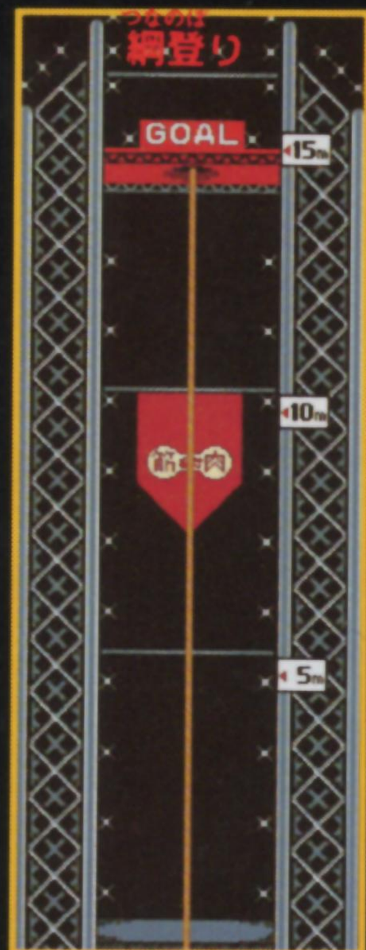
パワーゲージにあわせてAボタンを押すと前進します。
休憩ポイントではスタミナの回復が出来ます。Aボタンを押すと休憩を終了します。
ゴール手前では、キャラクターの身体の振りを見ながらタイミング良くAボタンを押すと着地します。

ファイナルステージ

制限時間30秒以内にゴールして下さい。
時間内にゴールできない場合は失格となります。

綱登り

15メートルの綱を30秒以内に登り切って下さい。

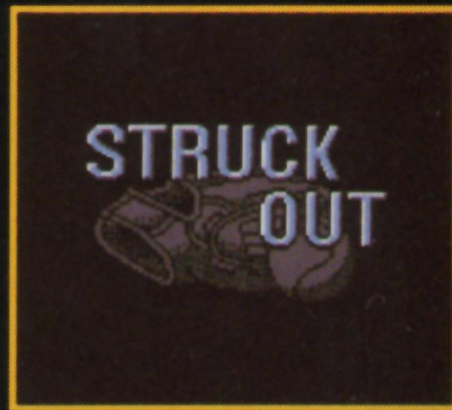


タイミングゲージに合わせてAボタンとBボタンを交互に押して登ります。
十字ボタンの上下で登るピッチが変わります。
（十字ボタン上：早い　十字ボタン下：遅い）

ストラックアウト

ルール

マウンドからホームベース上の9枚の的を12球のボール（持ち玉）で全て打ち抜く競技です。持ち玉の数が残っている的の数より少なくなった時点で競技終了です。



画面の見方



操作方法 ※①～④の手順で操作します。

① 狙う的の宣言

十字ボタンでカーソルを移動し何番の的を狙うか選択します。Aボタンを押すと確認メッセージがでます。「はい」で決定、「いいえ」でキャンセルします。「ついか」で2枚抜きを宣言することができます。

② ボールの左右方向を決める

的の上を往復するカーソル(▼)をAボタンを押して決定します。

③ ボールを投げる強さ決める

ボールを投げる強さ（パワー）をAボタンを押して決定します。

④ ボールの高さ決める

ボールの軌道の高さをAボタンを押して決定します。

金剛くんのワンポイントアドバイス

④の操作の時、
Aボタンを押している時間が
短いとボールが高めになり、
長いと低めになるぞ!!



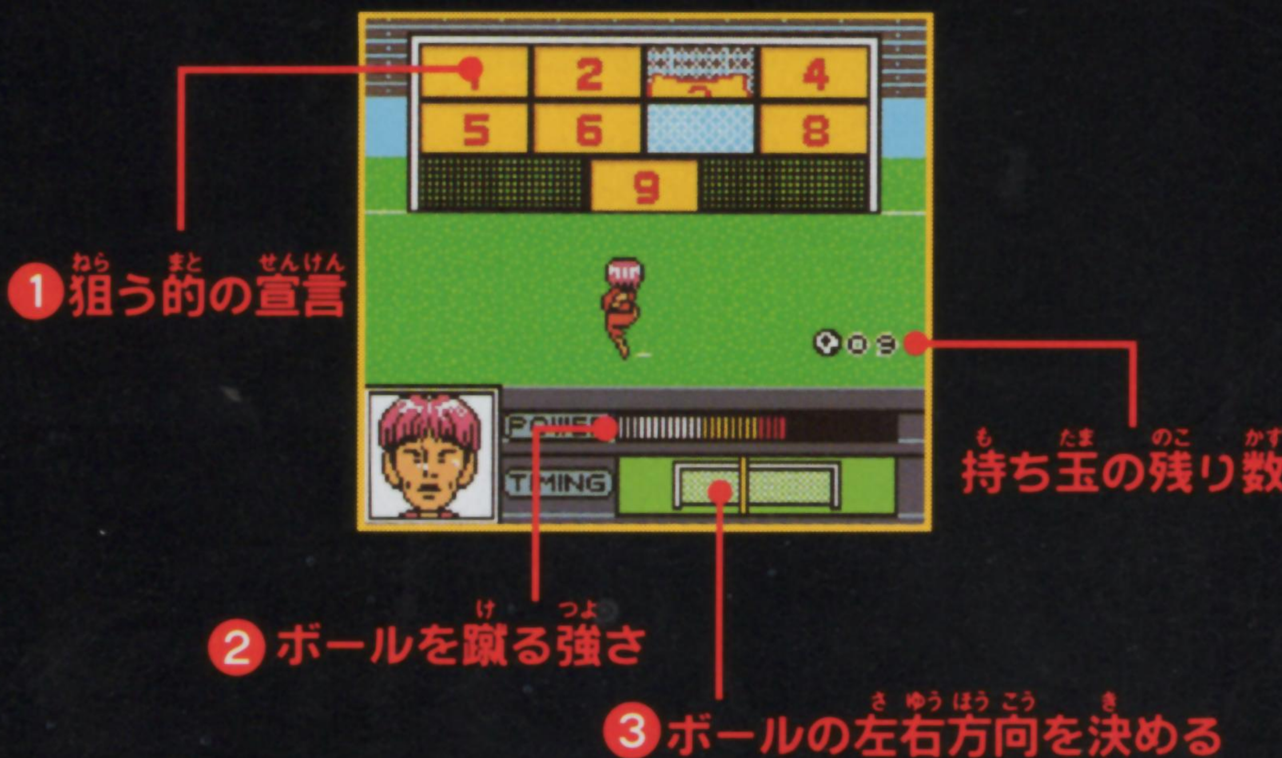
キックターゲット

ルール

PK 方式で9枚の的を12球のボール（持ち玉）で全て打ち抜く競技です。
持ち玉の数が残っている的の数より少なくなった時点で競技終了です。



画面の見方



操作方法 ※①～③の手順で操作します。

① 狙う的の宣言

十字ボタンでカーソルを移動し何番の的を狙うか選択します。Aボタンを押すと確認メッセージがでます。「はい」で決定、「いいえ」でキャンセルします。

② ボールを蹴る強さ決める

ボールを蹴る強さ（パワー）をAボタンを押して決定します。

③ ボールの左右方向を決める

ボールの左右方向と軌道の高さをAボタンを押して決定します。

金剛くんのワンポイントアドバイス

③の操作の時、
Aボタンを押している時間が
短いとボールが高めになり、
長いと低めになるぞ!!



モンスターボックス

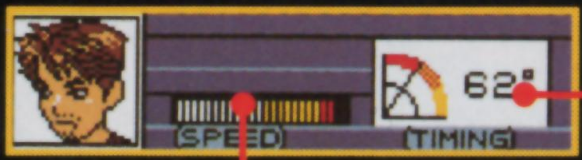
ルール

最高30段まである跳び箱を何段まで跳べるか競う競技です。
1段につき2回挑戦するチャンスが与えられ、2回とも失敗すると競技終了です。跳ぶ自信がある段数はパスすることもできます。



画面の見方





操作方法　※①～③の手順で操作します。

① 助走

Aボタンと Bボタンを連打して助走を開始します。
連打のスピードが速いほど助走のスピードも速くなります。

② 踏み切り

ジャンプポイントで十字ボタンを押すと（方向はどちらでもかまいません）ロイター板めがけて踏み切ります。

③ ジャンプの角度を決める

ロイター板に着地すると、角度ゲージが上昇します。
任意の角度で十字ボタンを押すと（方向はどちらでもかまいません）ジャンプします。

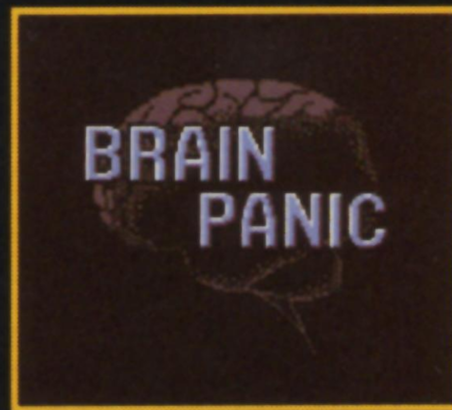
金剛くんのワンポイントアドバイス

ジャンプのタイミングが
多少ずれていても跳び箱に手をつく
瞬間にＡボタンとＢボタンを
連打すると気合いで跳び越える
ことができるぞ!!



ブレインパニック

ルール



制限時間内に文字列を暗記する記憶力を競う競技です。
1文字でも間違うと競技終了です。
全4ステージまであります。

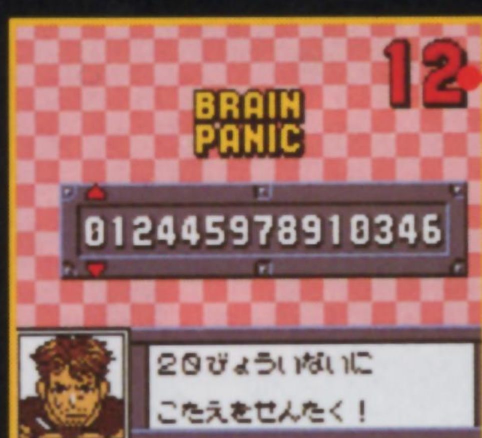
画面の見方

❶出題



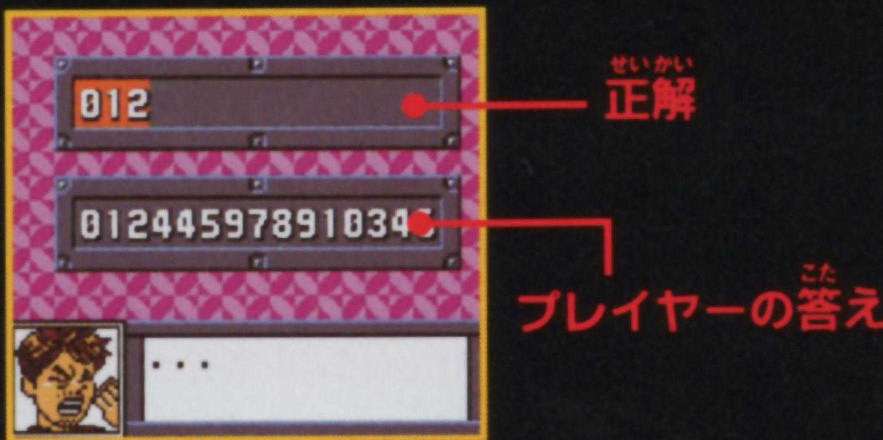
出題の残り時間

❷回答



回答の残り時間

③答え合わせ



操作方法　※❶～❸の手順で操作します。

① 出題

問題は「○秒間で○ケタ暗記」というように出題されます。
3.2.1のカウントダウンの後、文字列が表示されます。
制限時間内で記憶して下さい。

② 回答

20秒以内に回答を選択します。十字ボタンの左右を押すとケタの移動、十字ボタンの上下を押すと文字を選択できます。
スタートボタンを押すと残りの制限時間をスキップできます。

③ 答え合わせ

正解がひとケタずつ表示されていきます。
全ての文字が正しければ次のステージに進みます。

ランキング

きろくをみる

各種目で出した記録のランキングを見ることができます。
上位 20 位まで記録されます。



SASUKEモード

各ステージのクリアタイムで順位が決まります。

マッスルモード

競技終了時に獲得したポイント数で順位が決まります。

見たい種目を十字ボタンで選び、 Aボタンまたはスタートボタンで決定します。 Bボタンを押すと戻ります。



十字ボタンの上下で 1 ～ 20 位までのランキングを見ることができます。
十字ボタンの左右で他の種目のランキングを見ることができます。

ランキングつうしん

通信ケーブル（別売）を使って友達のランキングデータを読み込み、自分のランキングデータと統合することができます。

通信ケーブルは、電源を入れる前に接続して下さい。
必要なもの　ゲームボーイ本体：2台
カートリッジ：2個　専用通信ケーブル（別売）：1本



十字ボタンで「ランキングつうしん」を選びAボタンで決定します。
確認のメッセージが表示されますので、「はい」か「いいえ」を選び、Aボタンで決定します。
（相手側も同じ操作をします）



通信ケーブルの接続を確認すると、データ送信を開始します。
送信完了のメッセージが表示されたら、ランキング通信の完了です。

※データの送信には4～5分かかります。

データ

作成したキャラクターのデータのセーブ、ロード、削除ができます。
また、キャラクターの出した競技の記録のパスワードを見ることができます。

※各競技で出した記録は、自動的に保存されます。

セーブ

「セーブ」を選ぶと、キャラクターのデータを保存することができます。
ファイルを選び、Aボタンを押すと確認のメッセージが表示されますので、「はい」か「いいえ」を選び、Aボタンで決定します。
8人分のデータが保存できます。



ロード

「ロード」を選ぶと、セーブしておいたキャラクターのデータを読み込み、続きからプレイすることができます。
ファイルを選び、Aボタンを押すと確認のメッセージが表示されますので、「はい」か「いいえ」を選び、Aボタンで決定します。



さくじょ

「さくじょ」を選ぶと、不要なキャラクターのデータを削除することができます。
削除したいファイルを選び、Aボタンを押すと確認のメッセージが表示されますので、「はい」か「いいえ」を選び、Aボタンで決定します。



※注意

消してしまったデータは元に戻りませんので注意してください。
キャラクターの出した競技の記録は消えずに残ります。

パスワード

「パスワード」を選ぶと、キャラクターの出した競技の記録と、そのパスワードを見ることができます。
十字ボタンの左右で種目を切り替えます。
Aボタンか Bボタン、またはスタートボタンを押すと前の画面へ戻ります。



選手紹介

手強い競技に挑む選手達を紹介。



ケイン・コスギ

初期設定値のパラメータ

ジャンプ	100
パワー	70
スピード	100
スタミナ	50





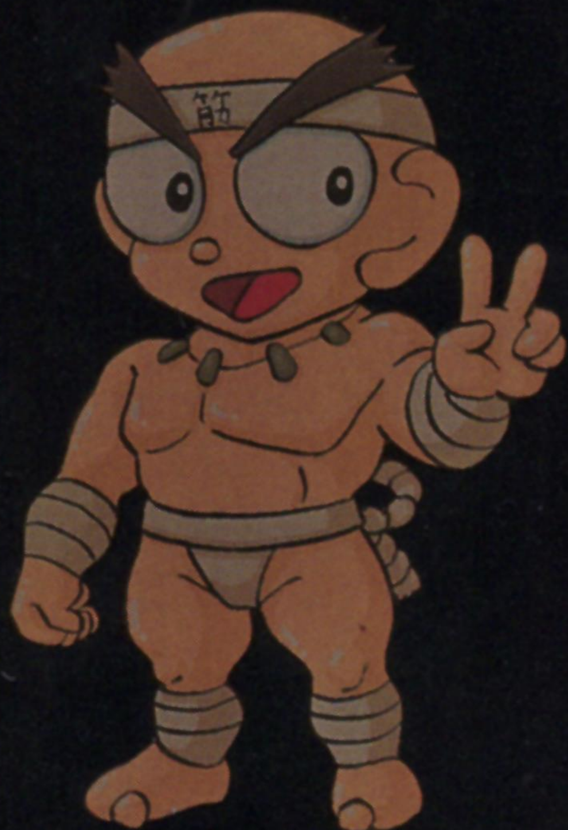
大森 晃（おさる）

初期設定値のパラメータ

ジャンプ	80
パワー	40
スピード	70
スタミナ	70



??????



このシルエットは
いったい誰だろう?
キミの目で確かめてくれ!!

初期設定値のパラメータ

ジャンプ	150
パワー	150
スピード	150
スタミナ	150

●電池交換規定

「カセット内蔵バッテリーバックアップ用電池交換について」

1. 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合以下の規定にもとづき電池交換をいたします。尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
   (1) 発売日より1年間は無償にて電池交換いたします。
   (2) 発売日より1年が経過した場合の電池交換は有償交換となります。

2. 発売日より1年間以内でも次の場合は有償となります。
   (1) 使用上の誤り、不当な修理や改造による電池消耗。
   (2) お買い上げ後の移動、輸送、落下などによる電池消耗。
   (3) 火災、地震、風水害、落雷、その他天災地変、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗。

3. カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

4. 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。上記内容についてご不明な点等がございましたら コナミ カスタマーサポートセンターにご連絡ください。

修理依頼先： コナミ カスタマーサポートセンター
〒106-0032 東京都 港区 六本木 1-4-30
TEL 03-3586-5735

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日（祝日は除く）午前9時～午後7時まで。
電話番号はお間違えないようにお願いいたします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。
※商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。

●バッテリーバックアップのソフトについて

・このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

・カートリッジの分解や改造、取扱説明書に指定されている任天堂製本体装置以外の機器を使用してのソフト内容の変更、改造、改ざんは絶対にしないでください。故障やデータ消失の原因となり、商品に関する修理やサービスが受けられない場合があります。

・いったん消えてしまったデータの復元はできません。また消失したデータに関しては理由の如何にかかわらず弊社は一切の責任を負いかねます。

MUSCLE RANKING
筋肉番付GB
〜挑戦者はキミだ!〜™

機器の取り扱いについて・・・

⚠ 警告

●運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

●カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

＜使用上のおねがい＞

●極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
●使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
●端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

コナミ株式会社
〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
TEL03-3586-1573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
TEL03-3586-5735
〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前9時～午後7時まで

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2･4月曜内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477
インターネット情報サービス：ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/
KONAMI GOLDNET KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ http://www.goldnet.konami.co.jp/

電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

制作：コナミコンピュータエンタテインメント札幌